

データ入稿仕様詳細

※ お手数ですが下記全項目チェックのうえ、入稿の際には必ず掲載データ、出力見本、仕様書をセットにしてお送りください

クライアント名	
掲載号	月 日号
広告サイズ	
地域新聞社営業担当名	
掲載広告データ入稿方法	<input type="checkbox"/> MO <input type="checkbox"/> CD <input type="checkbox"/> メール <input type="checkbox"/> データ転送サービス
出力ファイル名	
出力見本	<input type="checkbox"/> PDFデータ <input type="checkbox"/> JPEGデータ <input type="checkbox"/> 紙ベース
使用アプリケーション	<input type="checkbox"/> Illustrator【CCまで対応可能】 <input type="checkbox"/> Photoshop【CCまで対応可能】
文字フォントのアウトライン化	<input type="checkbox"/> 済み
広告内塗り面積（画像含む。全面・題字横は不問）	<input type="checkbox"/> 50%未満
画像データ	<input type="checkbox"/> アリ（データ名全角13文字以内） <input type="checkbox"/> ナシ
画像データ保存形式（写真をリンクする場合）	<input type="checkbox"/> EPS （プレビューは『TIFF (8bit／pixels)』エンコーディングは『ASCII85』）
画像データ解像度	<input type="checkbox"/> 266pixels/inch 以上
透明設定（二枚目を参照） ※通常、乗算以外使用时チェック	<div><div><input type="checkbox"/>比較(暗) <input type="checkbox"/>スクリーン <input type="checkbox"/>オーバーレイ <input type="checkbox"/>差の絶対値 <input type="checkbox"/>彩度</div><div><input type="checkbox"/>焼き込みカラー <input type="checkbox"/>覆い焼きカラー <input type="checkbox"/>ソフトライト <input type="checkbox"/>除外 <input type="checkbox"/>カラー</div><div><input type="checkbox"/>比較(明) <input type="checkbox"/>輝度 <input type="checkbox"/>ハードライト <input type="checkbox"/>色相</div></div>

署名欄	印
-----	---

ちいき新聞広告作成について

●当社広告の作成方法について

○広告作成時の注意事項

- ・写真やベタの部分は枠より**1mm以上内側**へ離してください。  
サービス券等、切り取り用途があるものはOKです。（図1 参照）  
（全面・題字横広告は除く）
- ・広告枠の加工は出来ません。  
ちいき新聞専用台紙にて作成をお願い致します。  
（全面広告の場合のみ、枠の加工はOKです）

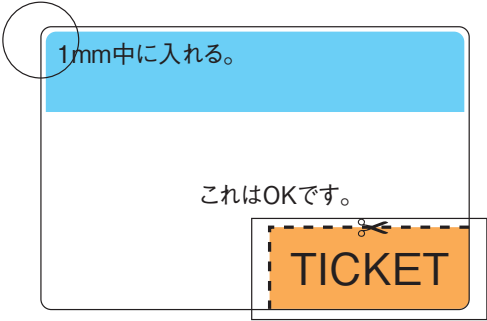


図1

- ・広告内に罫線を使用する場合の線の設定は0.3pt以上をお願い致します。
- ・枠内への総塗りはしないでください。（図2参照）  
ベタや写真（グラデーションも含む）などの  
**塗り部分面積は50%以内**で作成する。  
（全面・題字横広告の場合のみ、50%以上でもOKです）



図2

- ・広告内の文字の大きさは**6pt以上**で作成する。
- ・広告内の地図の文字の大きさは**最低4pt以上**で作成する。
- ・必ず**文字はアウトライン**してください。
- ・墨（黒）ベースで作成してください。  
（全体的な文章の文字の色）

- ・全3段未満の広告内に求人募集を掲載する場合は、**6cm以内**に収めて下さい。
- ・求人1枠の広告には写真は入れられません。（社名などロゴは可能）※求人2枠にはPH1点までOK。
- ・カスタムカラーを使用した場合は最終的にメニューバーのフィルタより「カラー」→「CMYKに変換」を行ってください。
- ・Illustratorに画像（写真）を配置する場合は、極力写真データはリンクではなく埋め込みを行って下さい。

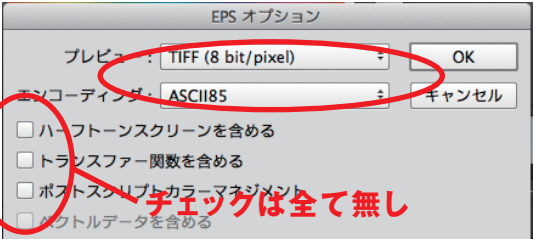
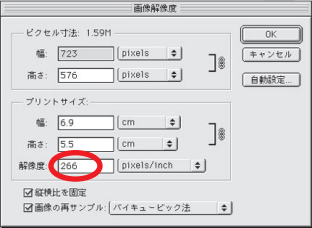
●イラストレーターデータの保存方法（三枚目の作成用台紙についてを参照して下さい）

- ・掲載するサイズの作成用台紙を必ず使用して下さい。
- ・イラストレーター保存時のバージョンはCCまで対応可能です。

●画像データの保存方法（写真をリンクする場合）

- ・スキャン解像度は最終的に原寸で配置した時に解像度266pixels／inch以上確保できる事を前提にスキャンしてください。
- ・画像データはCMYKモードをお願い致します。
- ・画像データの保存方法はEPSでプレビューは『TIFF (8bit／pixels)』エンコーディングは『ASCII85』をお願い致します。

Photoshop保存方法

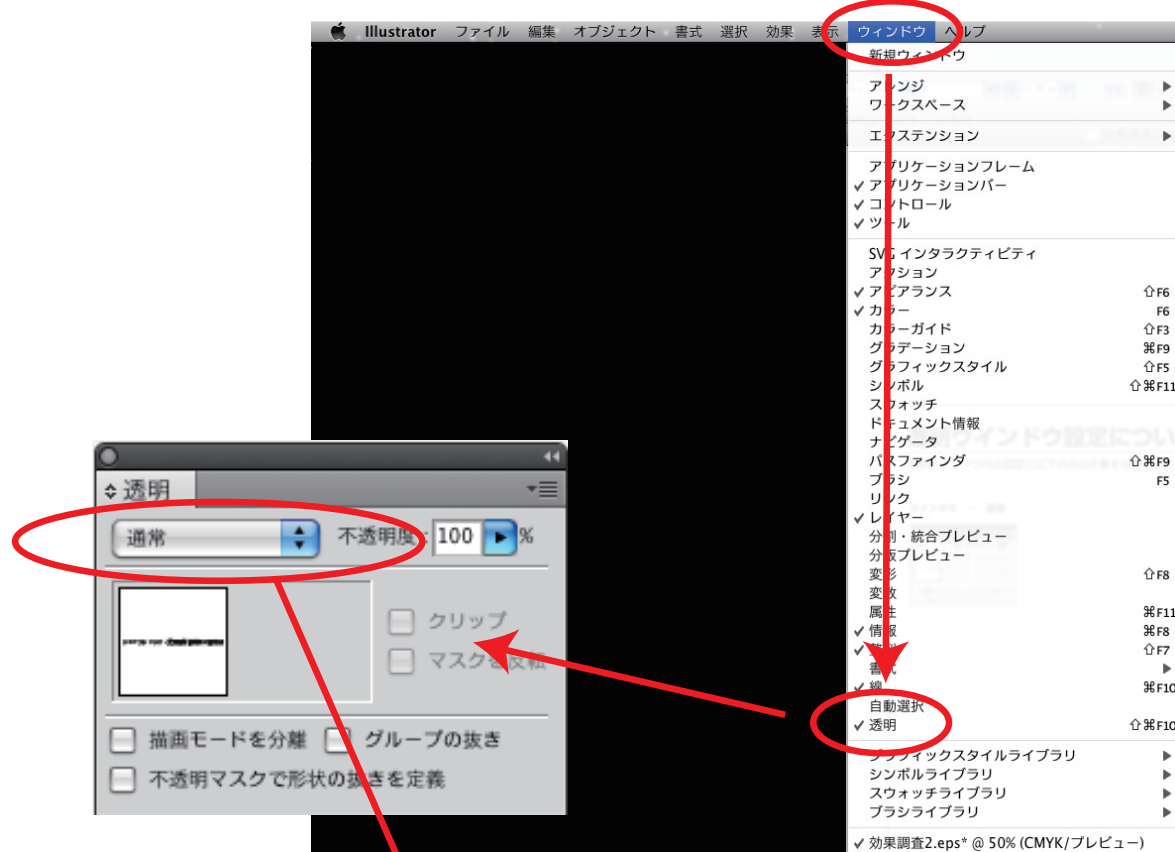


※作成していただいた広告を当社広告禁則基準により、修正していただく場合がございますのであらかじめご了承下さい。  
※その他掲載内容に関しては当社規定に準じさせていただきますのでご了承の程、よろしくお願い致します。  
※尚、ご不明な点がございましたら、当社担当者（ ）までご連絡ください。

# 透明ウィンドウ設定について

透明ウィンドウ内の設定で以下の点の注意をお願いします。

## ウィンドウ → 透明



### この設定に注意

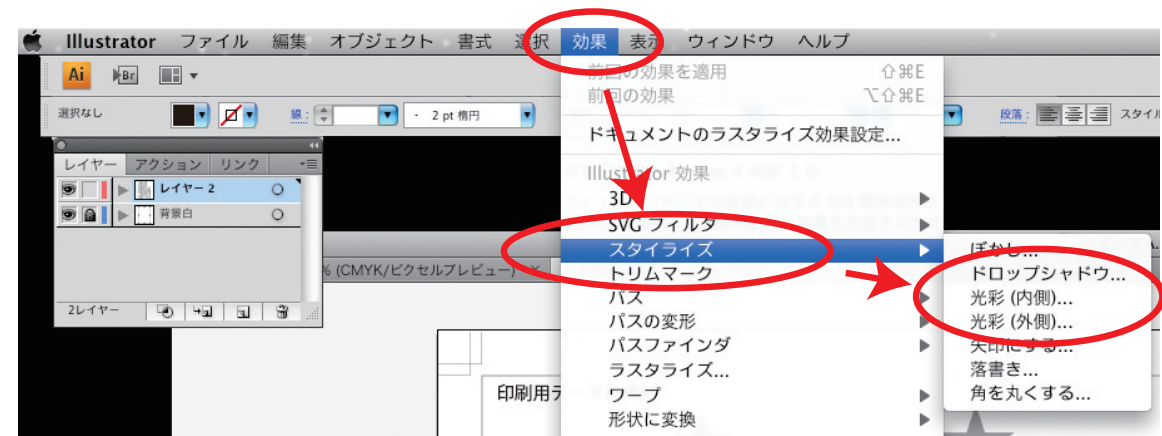
通常・乗算以外は印刷時に色が変わったり、消えてしまう恐れがあります

スクリーン・オーバーレイについては背景に色を重ねることで使用可能

# ドロップシャドウ・光彩機能使用時の注意点

ドロップシャドウ・光彩機能を使用する際は、**描画モード**の設定に注意をお願いします。(以下参照)

## 効果 → スタイライズ → ①ドロップシャドウ ②光彩 (内側) ③光彩 (外側)



### ① ドロップシャドウ



### ②光彩 (内側)、③光彩 (外側)



## 描画モード

通常・乗算以外は印刷時に色が変わったり、消えてしまう恐れがあります

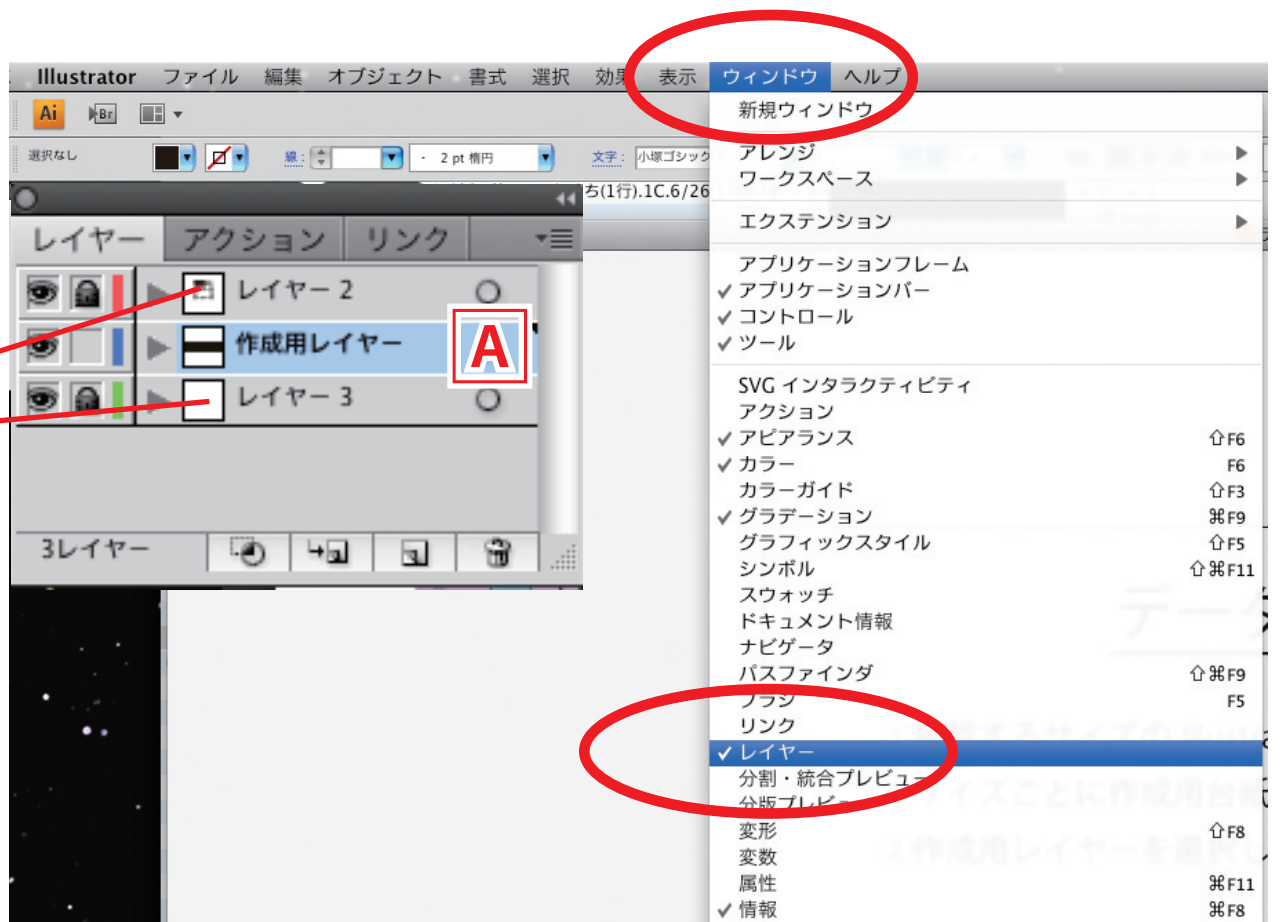
スクリーン・オーバーレイについては背景に色を重ねることで使用可能

通常・乗算以外の設定にした場合は**チェックシート**の項目に**チェック**を入れて下さい。

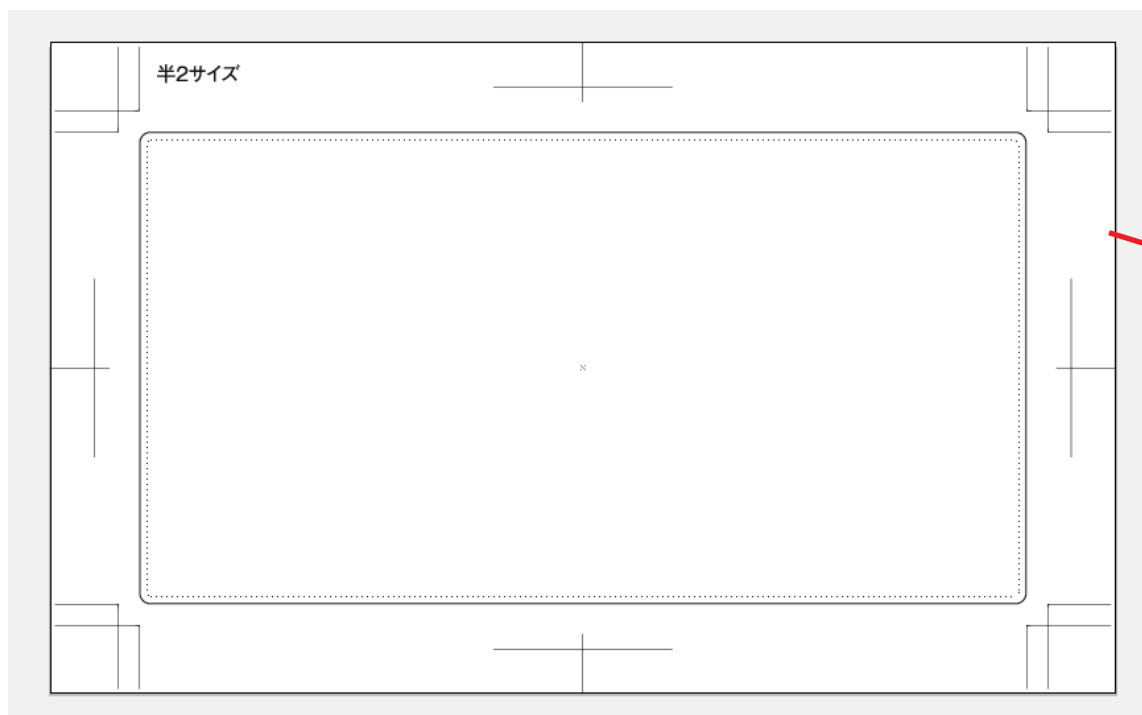
# 作成用台紙について

- ①作成用台紙データは掲載するサイズのデータを使用してください。  
※サイズごとに作成用台紙を用意しております。
- ②Illustrator のメニューにある「ウィンドウ」から「レイヤー」を選択し  
A の作成用レイヤーを選択して作成をしてください。

※レイヤー 2 とレイヤー 3 は  
ロックしてあります。  
ロックは解除しないように  
お願いします。



## ③アートボード機能について



アートボードの設定は  
変更しないように  
お願いします。

これらのボタンを押さなければ  
設定は変更されません

